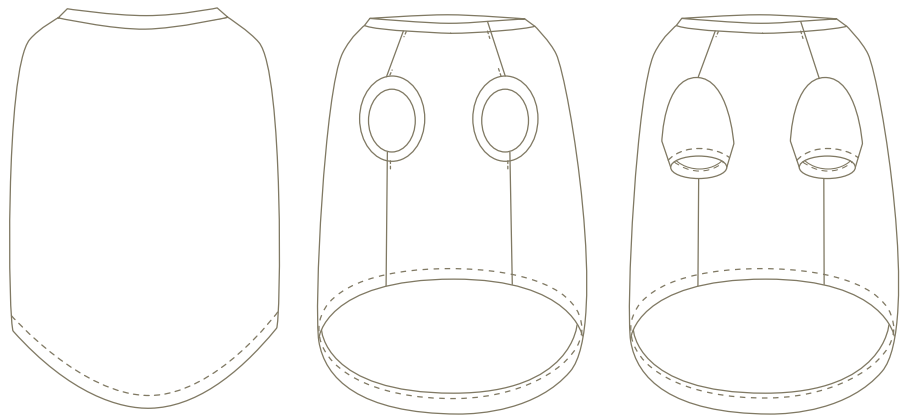


# Basic Tanktop & T-shirt

ドッグウェアパターンレシピ：ベーシックタンクトップ&Tシャツ  
PT031

milla milla

<http://www.millamilla.jp/>



## MOVIE 動画マニュアル

ベーシックタンクトップ&Tシャツの作成方法を動画にてご案内しております。  
下記サイトよりアクセスしてご覧ください。  
ブロードバンド環境でご覧頂くことをおすすめします。

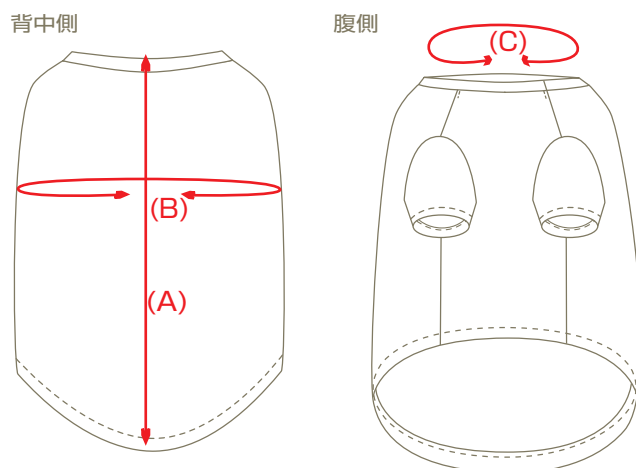
<http://movie.millamilla.jp/PT031/>

ユーザー名:PT031 パスワード:

目次	01	材料・・・・・・・・・・・・・・Page1
	02	下準備・・・・・・・・・・・・・・1
	03	肩を縫い合わせる・・・・・・・・2
	04	脇を縫い合わせる・・・・・・・・3
	05	腕リブ/そでを作り縫い合わせる...3
	06	首リブを作り、縫い合わせる.....5
	07	すそを縫う・・・・・・・・・・・・5

## 01 材料

- ☆ 生地ニット地A:(Tシャツ地)/前身頃、後身頃、Tシャツ袖用
- ☆ 生地ニット地B:(リブ又はスパンフライス又はTシャツ地)  
首リブ、タンクトップ腕リブ用  
※身頃と共生地でも大丈夫です。
- ☆ 糸: レジロン(ニット用糸):上糸  
ウーリー糸:下糸
- ※ロックミシン使用の場合は、ロック用スパン糸を4個  
ご使用ください。



### 生地必要用尺

#### 出来上がりサイズ

#### タンクトップ

#### Tシャツ

	着丈(A)	胴まわり(B)	首まわり(C)	目安体重(kg)	ニット地A A×B	ニット地B A×B	ニット地A A×B	ニット地B A×B
3S	19	31	16	1.5~2	30X90	10X90	30X90	10X90
SS	23	35	19	~3	30X90	10X90	30X90	10X90
S	25	40	22	~4	35X90	10X90	35X90	10X90
M	30	47	26	~6	40X90	10X90	60X90	10X90
L	33.5	53	30	~8	45X90	15X90	70X90	10X90
2L	39.5	59	35	~12	50X90	15X90	80X90	10X90
3L	46	64	37	~15	60X90	15X90	90X90	10X90
4L	56.5	75	39	~25	70X90	20X90	105X90	10X90
5L	66	85	42.5	~35	120X90	20X90	160X90	10X90
6L	70	95	46.5	~50	155X90	20X90	170X90	10X90
7L	76	105	50.5	~60	170X90	20X90	210X90	10X90
8L	84	115	53	~80	190X90	20X90	290X90	10X90
DS	30	40	22	3~4	45X90	10X90	50X90	10X90
DM	32.5	49	26	~6	45X90	10X90	60X90	10X90
FB-S	26	48	30	~8	40X90	10X90	50X90	10X90
FB-M	29	52	35	~12	50X90	15X90	60X90	10X90
FB-L	35.5	56	39	~15	50X90	15X90	65X90	10X90

(単位 cm)

## 02 下準備

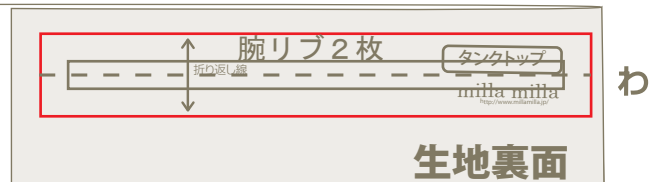
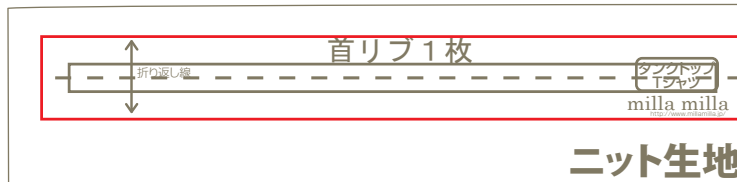
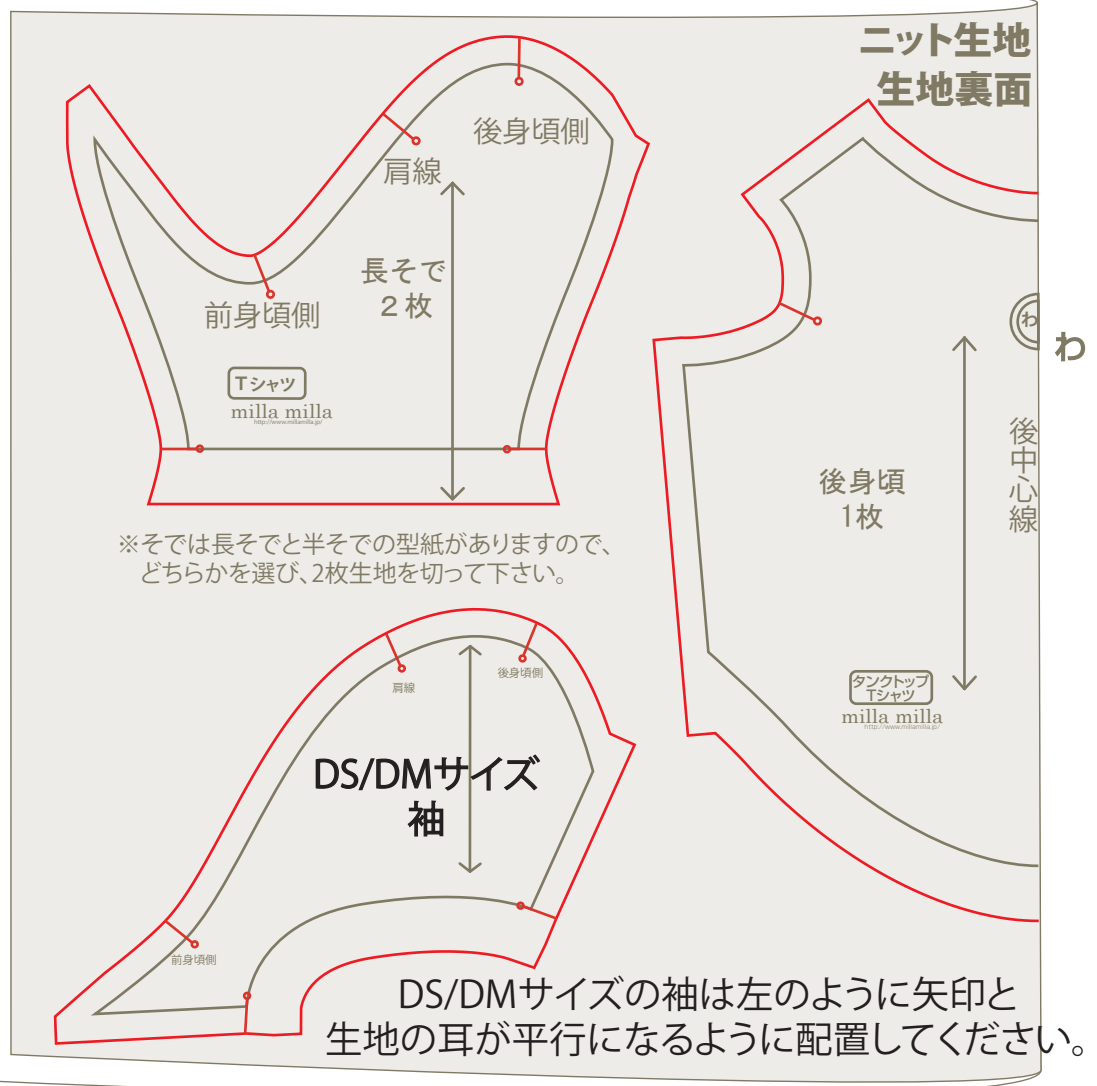
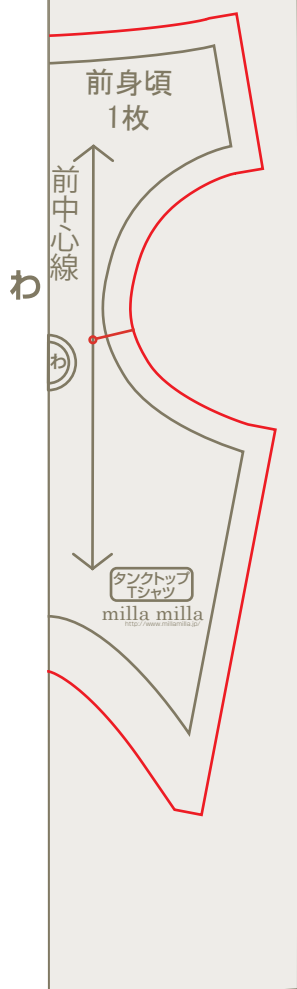
- ①型紙を切り取り、必要用尺を計算します。縫い代付き型紙(1cm)です。
- ②生地を購入し、布帛(ニット地でない生地)は必要であれば水通し、  
地直しをします。
- ③型紙を配置し、ゆっくり生地を裁断します(赤線)。  
合印♀に3mmほどの切り込みを入れます。



#### ※注意

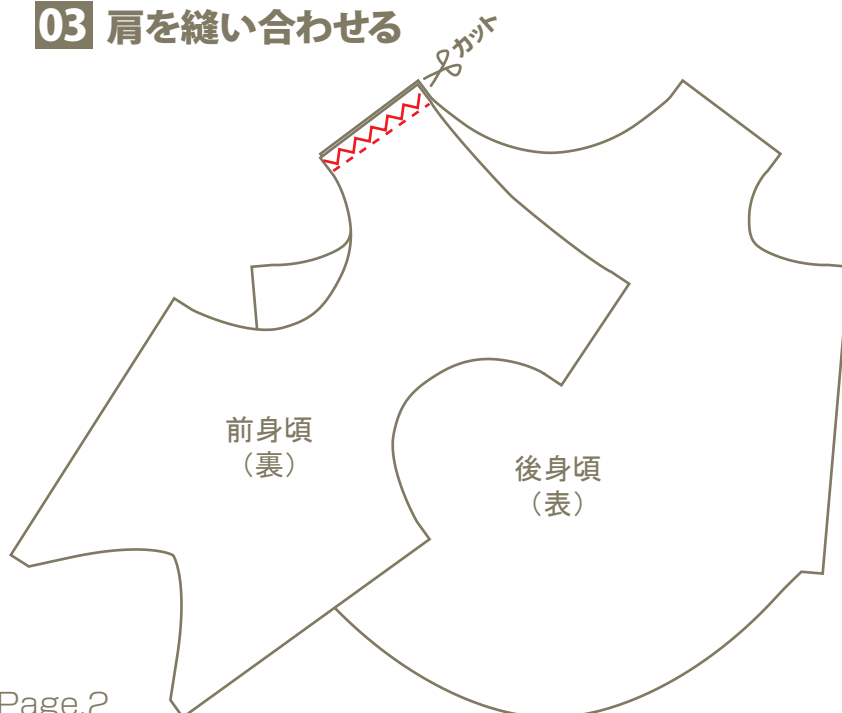
左記の必要用尺は、下図のようにA×Bcm幅にて記載しています。  
生地によっては巾が違うので、あらかじめ生地に余裕をもってご用意ください。

## 型紙の配置例



※タンクトップの場合は首リブ1枚、腕リブ2枚を切ってください、Tシャツの場合は首リブ1枚のみ切ってください。

## 03 肩を縫い合わせる



- ①前身頃と後身頃の肩を中表で重ね、1 c mの縫い代で縫い合わせます。
- ②縫い代にジグザグミシン (①で縫った縫い線のそばにジグザグミシンをかけます) をかけ、余分な縫い代をカットします。
- ③反対の肩も同様にします。
- ④縫い代を前身頃側に倒します。